

Latvijas Universitātes Vadības un uzņēmējdarbības mācību centrs

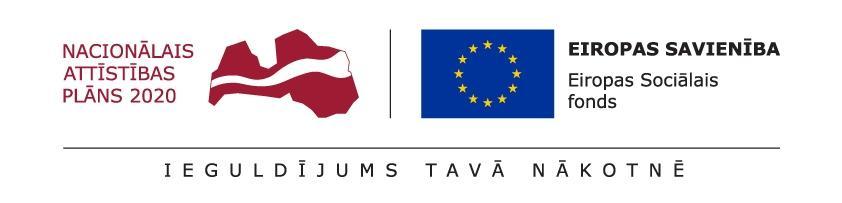
(LU VUMC)

**IEVADS C# PROGRAMMĒŠANĀ**

ARTIS VILCIŅŠ

2021

ESF projekts Nr. 8.4.1.0/16/l/001  
‘’Nodarbināto personu profesionālās kompetences pilnveide”



# 4.Tēma

## Kopsavilkums

Uzdevumos jāizmanto primitīvie datu tipi, operatori, if, bool un Math.Abs

10 uzdevumi no Logic1 uzdevumu krājumā

**Mājasdarba uzdevumu apraksti**

1. Uzdevums - CigarParty

Kad vāveres sanāk kopā uz ballīti, tām patīk lietot cigārus. Vāveru ballīte ir veiksmīga, ja cigāru skaits ir no 40 līdz 60, ieskaitot. Ja vien nav nedēļas nogale, tādā gadījumā cigāru skaitam nav augšējās robežas. Atgriezieties true, ja puse ar norādītajām vērtībām ir veiksmīga, vai citādi nepatiesa.

2. uzdevums - DateFashion

Jūs un jūsu otrā pusīte mēģināt dabūt galdiņu restorānā. Parametrs "you" ir jūsu apģērba stilīgums diapazonā 0..10, un "date" ir jūsu otrās pusītes apģērba stilīgums. Rezultāts, iegūstot tabulu, tiek kodēts kā int vērtība ar 0 = no, 1 = maybe, 2 = yes. Ja kāds no jums ir ļoti stilīgs, 8 vai vairāk, tad rezultāts ir 2 (yes). Izņemot to, ka, ja kāda no jums stils ir 2 vai mazāks, rezultāts ir 0 (no). Pretējā gadījumā rezultāts ir 1 (maybe).

3. uzdevums - SquirrelPlay

Vāveres Palo Alto lielāko dienas daļu pavada spēlējoties. Jo īpaši viņi spēlējas, ja temperatūra ir no 60 līdz 90 (ieskaitot). Ja vien nav vasara, tad augšējā robeža ir 100, nevis 90. Ņemot vērā vidējo temperatūru un bool vērtību isSummer, atgrieziet true, ja vāveres spēlējas un ja nē tad false.

4. uzdevums - CaughtSpeeding

Jūs braucat mazliet par ātru, un policists jūs aptur. Lai aprēķinātu rezultātu, uzrakstiet kodu, kas kodēts kā int vērtība: 0 = nav biļetes, 1 = maza biļete, 2 = liela biļete. Ja ātrums ir 60 vai mazāks, rezultāts ir 0. Ja ātrums ir no 61 līdz 80 ieskaitot, rezultāts ir 1. Ja ātrums ir 81 vai vairāk, rezultāts ir 2. Ja vien nav jūsu dzimšanas diena - jūsu dienā ātrums visos gadījumos var būt par 5 lielāks.

5. uzdevums - SortaSum

Ņemot vērā 2 skaitļus, a un b, atgrieziet to summu. Tomēr summas diapazonā no 10..19 ieskaitot ir aizliegtas, tāpēc tādā gadījumā vienkārši atgrieziet 20.

6. uzdevums - AlarmClock

Ņemot vērā nedēļas dienu, kas kodēta kā 0 = svētdiena, 1 = pirmdiena, 2 = otrdiena, ... 6 = sestdiena, un bool, kas norāda, vai mēs esam atvaļinājumā, atgrieziet virkni formā "7:00", norādot, kad modinātājam vajadzētu iezvanīties. Darba dienās modinātājam jābūt "7:00", bet nedēļas nogalē - "10:00". Ja vien mēs neesam atvaļinājumā - tad darba dienās tam vajadzētu būt "10:00" un nedēļas nogalēs "off".

7. uzdevums - Love6

Skaitlis 6 ir patiesi lielisks skaitlis. Ņemot vērā divas int vērtības, a un b, atgriežam vērtību true, ja viena no tām ir 6. Vai arī, ja to summa vai starpība ir 6. Piezīme: funkcija Math.abs (num) aprēķina skaitļa absolūto vērtību.

8. uzdevums - In1To10

Iedots skaitlis n, atgrieziet true, ja n ir diapazonā 1..10 ieskaitot. Ja vien outsideMode nav patiess, tādā gadījumā atgrieziet true, ja skaitlis ir mazāks vai vienāds ar 1, vai lielāks vai vienāds ar 10.

9. uzdevums - SpecialEleven

Mēs teiksim, ka skaitlis ir īpašs, ja tas ir 11 reizinājums vai ja tas ir vairāk nekā 11 reizinājums. Atgrieziet true, ja dotais negatīvais skaitlis ir īpašs. Izmantojiet "mod" operatoru - %.

10. uzdevums - More20

Atgrieziet true, ja dotais negatīvais skaitlis ir 1 vai 2 lielāks nekā 20. reizinājums. Izmantojiet "mod" operatoru - % .